

**MADELINE ISDELE**  
*Morales Hernandez*

*Diseño, animación y arte  
digital.*

*Mi Portafolio...*

# Portafolio

---

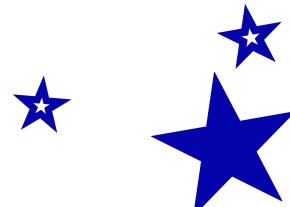
## ARCANOS REVELADOS (VIDEOJUEGO)

En este proyecto desarrollé una serie de ilustraciones y elementos visuales para Arcanos Revelados, un videojuego de temática mística y esotérica centrado en el descubrimiento de cartas arcanas. El estilo visual combina lo mágico con lo intuitivo, buscando una experiencia inmersiva para el jugador.

Diseñé desde la pantalla principal y los menús interactivos, hasta las ilustraciones de las cartas y los niveles, cuidando la armonía cromática y simbólica para transmitir una atmósfera enigmática y atractiva.



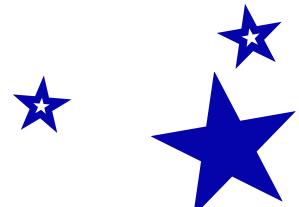
Cada carta fue ilustrada con un enfoque único, pensado para resaltar su energía y significado dentro del juego.



# Portafolio

---

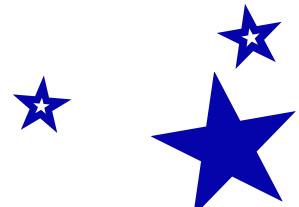
## ARCANOS REVELADOS (VIDEOJUEGO)



# Portafolio

---

## ARCANOS REVELADOS (VIDEOJUEGO)



# Portafolio

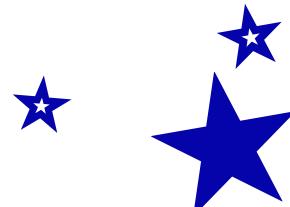
## ARCANOS REVELADOS (VIDEOJUEGO)

En este proyecto desarrollé el diseño visual de la pantalla principal y la selección de niveles de un videojuego con temática esotérica y mística. La interfaz fue creada con un enfoque intuitivo y atractivo, utilizando ilustraciones personalizadas y una paleta de colores suaves que evocan lo espiritual y lo enigmático.

La pantalla principal incluye un botón central destacado tipo “Start”, diseñado para captar la atención del usuario de forma clara y elegante. En la sección de niveles, cada dificultad está representada por cartas ilustradas, lo cual refuerza la temática simbólica del juego.



Se trabajó cuidadosamente la jerarquía visual para guiar al usuario con facilidad a través del menú, manteniendo la coherencia estética en todo momento.



# Portafolio

## ARCANOS REVELADOS (VIDEOJUEGO)

Nivel Facil



Avanzar

Nivel Dificil



Avanzar



Nivel Maximo



Avanzar

Nivel Normal



Avanzar

Nivel Muy Dificil



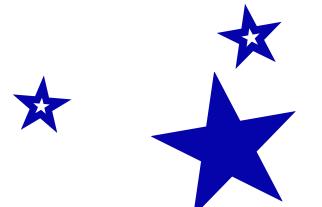
Avanzar



# Portafolio

---

## ARCANOS REVELADOS (VIDEOJUEGO)



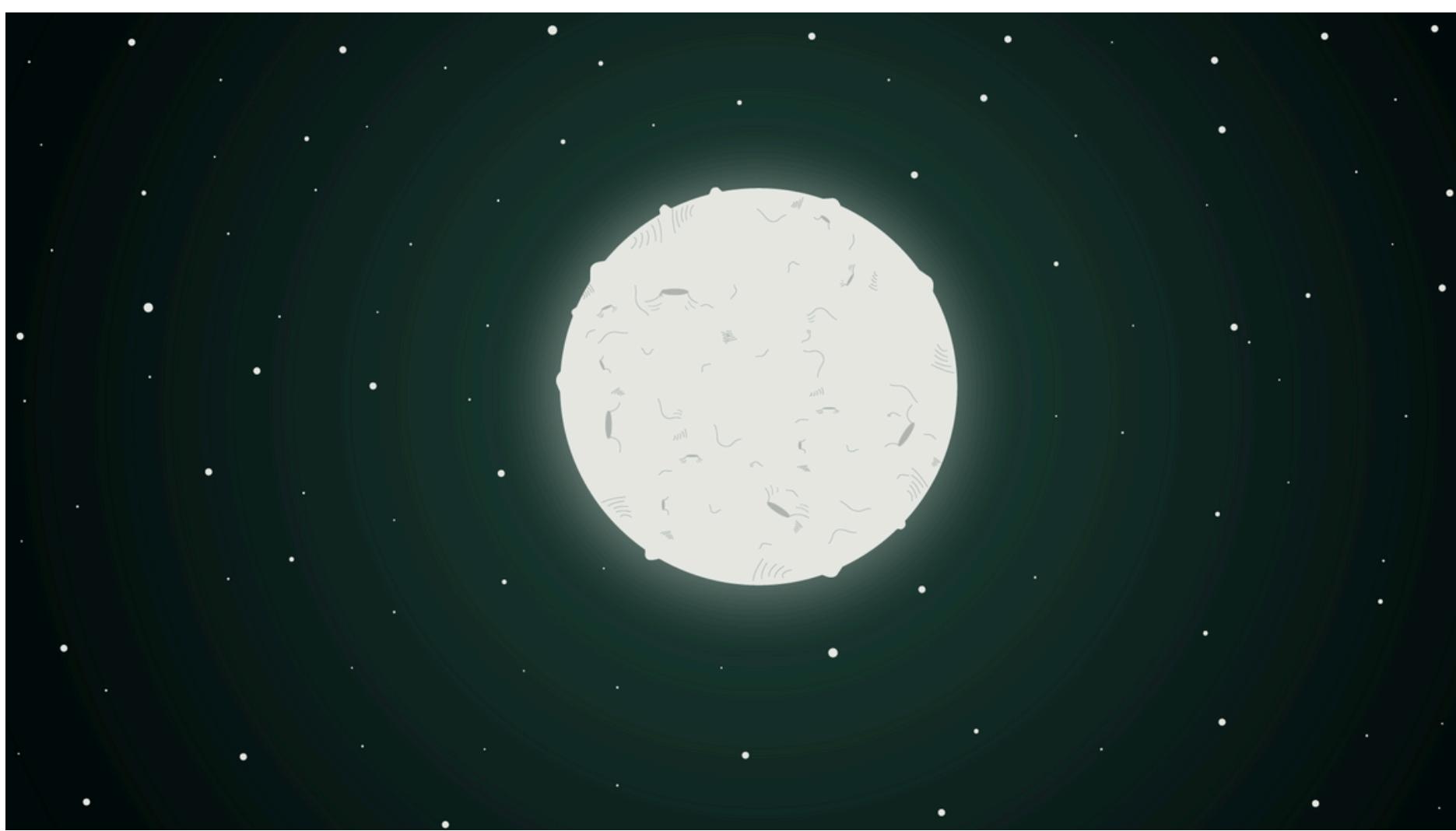
# Portafolio

---

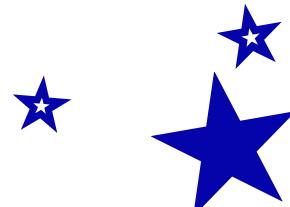
## DISEÑO DE ESCENARIOS PARA ANIMACIÓN 2D

Estas ilustraciones fueron creadas como parte del desarrollo visual de dos escenarios para una animación 2D con ambientación nocturna y atmósfera mágica. El primero representa una vista espacial protagonizada por una luna llena texturizada, rodeada de un cielo estrellado. El tratamiento de la luz y el contraste ayudan a reforzar la sensación de calma y misterio.

El segundo escenario complementa el anterior mostrando un claro del bosque iluminado por la luna, con hongos de gran tamaño y flores moradas de apariencia onírica. Se cuidaron especialmente los detalles en la composición, como las formas orgánicas y la iluminación ambiental, para generar una continuidad visual entre ambos fondos.



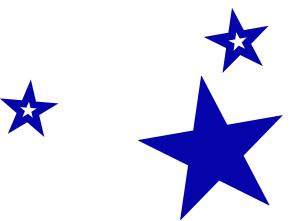
Ambos escenarios fueron ilustrados digitalmente, considerando su uso en animación 2D, por lo que cada elemento fue diseñado pensando en la profundidad, la armonía cromática y la posibilidad de separar capas para su posterior movimiento en escena.



# Portafolio

---

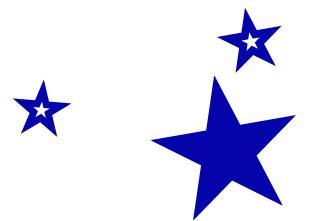
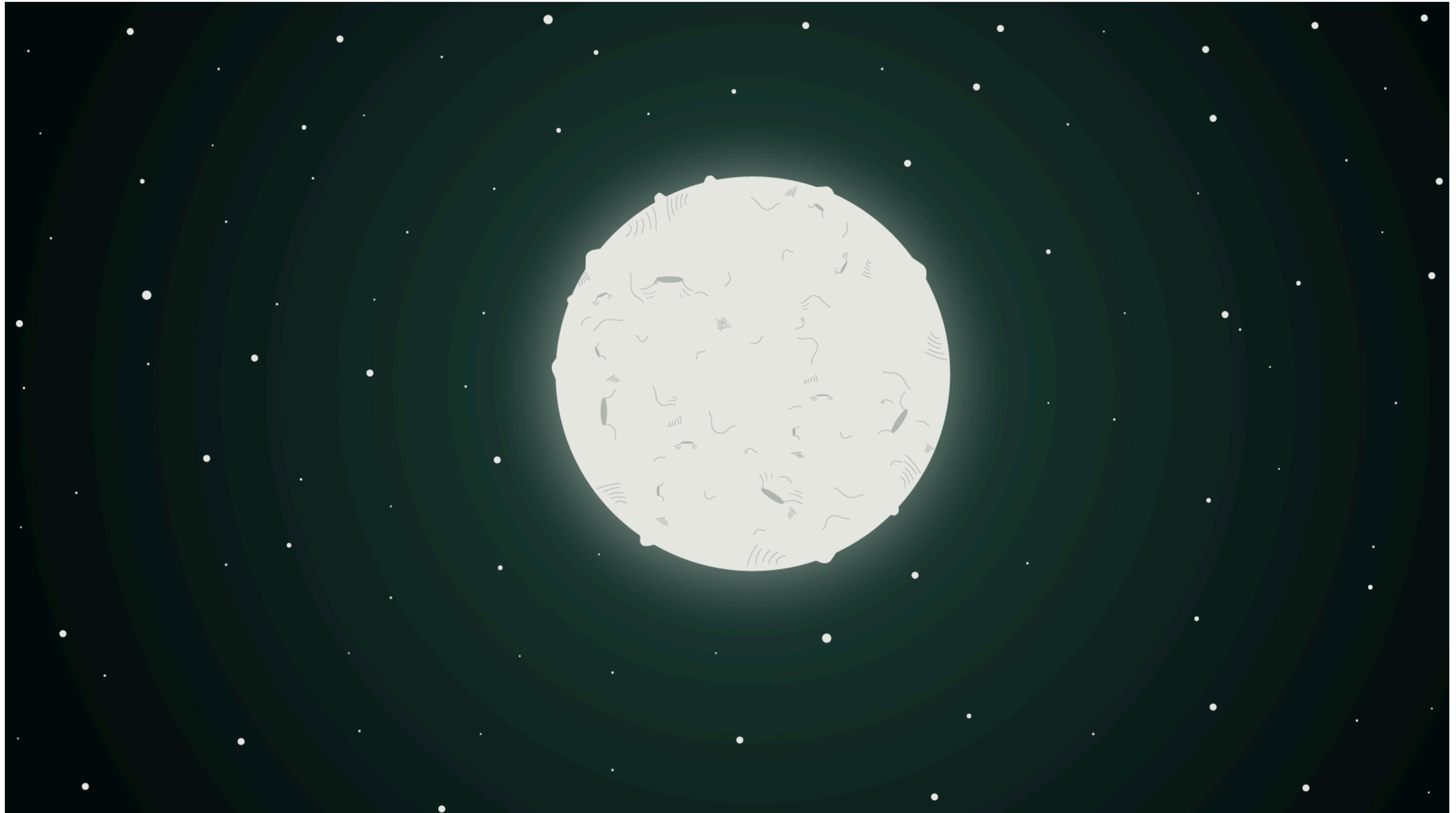
## DISEÑO DE ESCENARIOS PARA ANIMACIÓN 2D



# Portafolio

---

## DISEÑO DE ESCENARIOS PARA ANIMACIÓN 2D

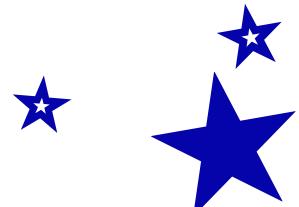
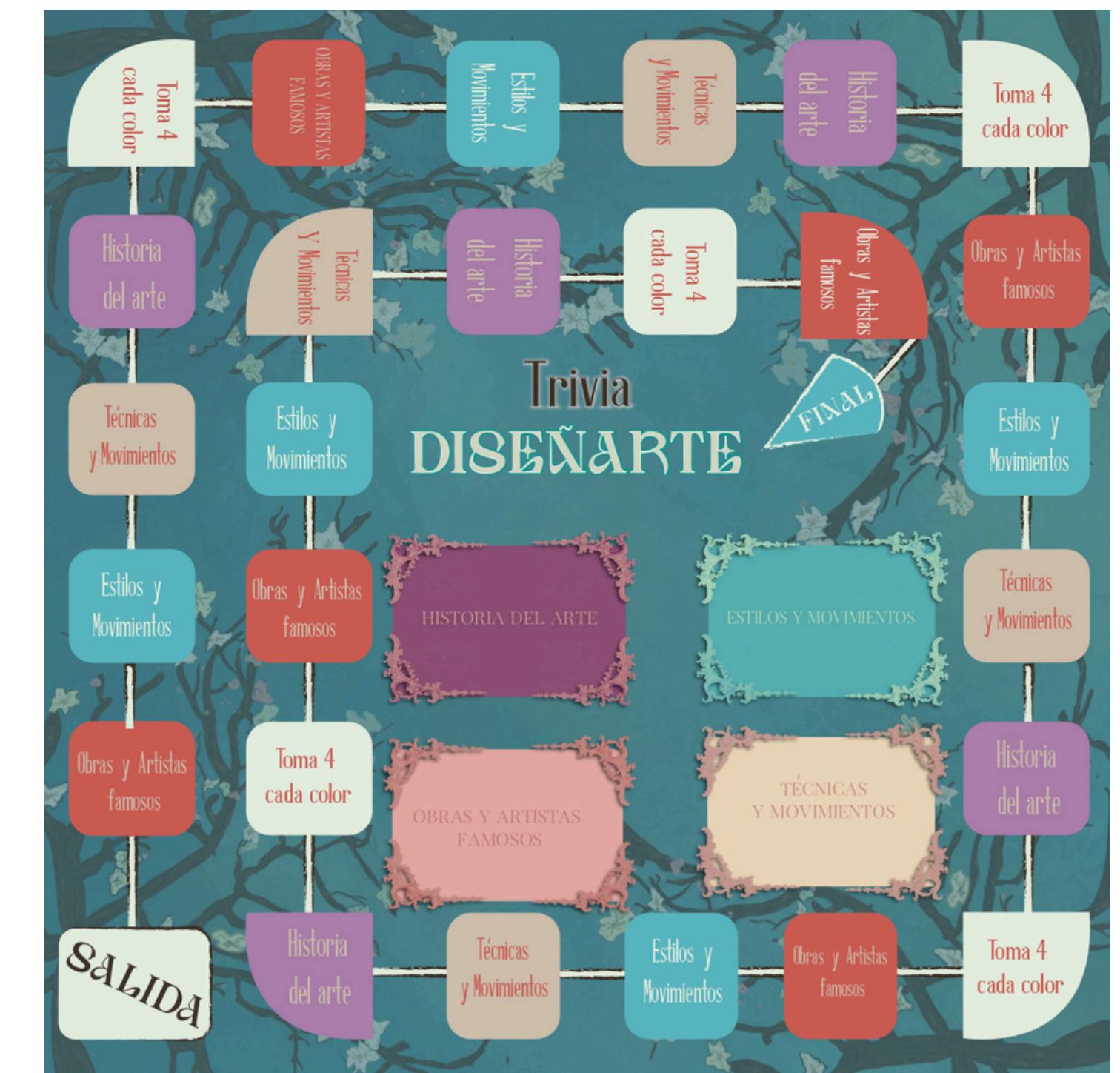
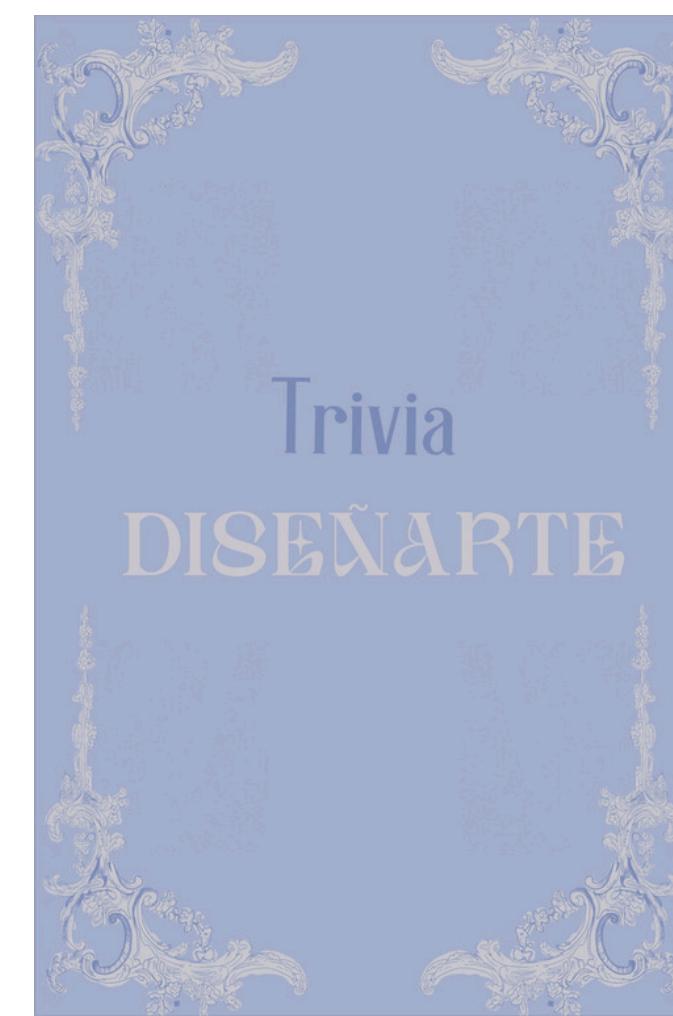
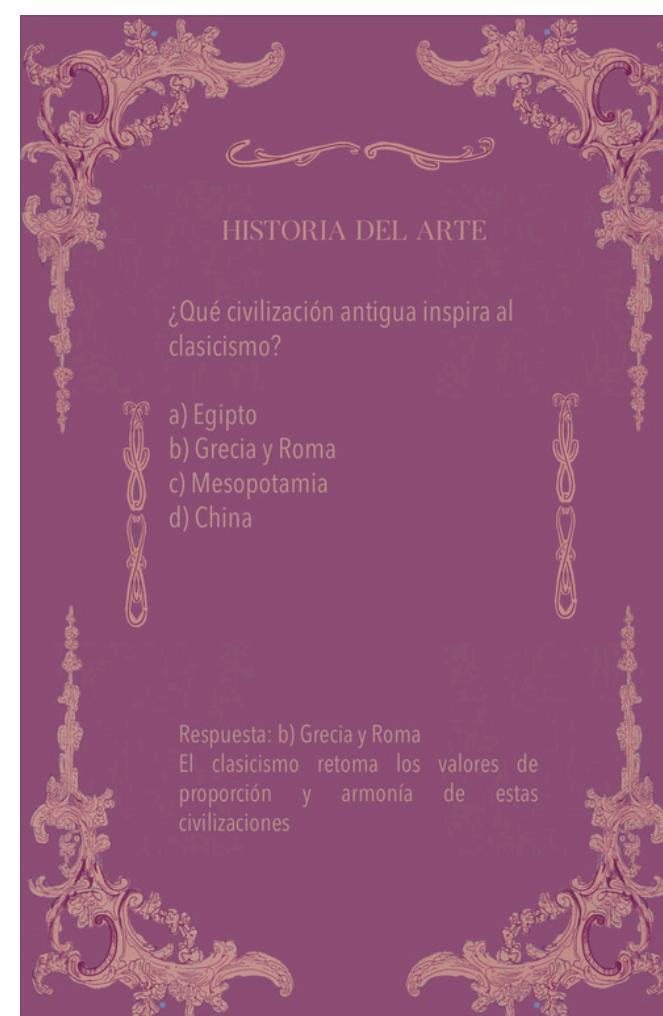
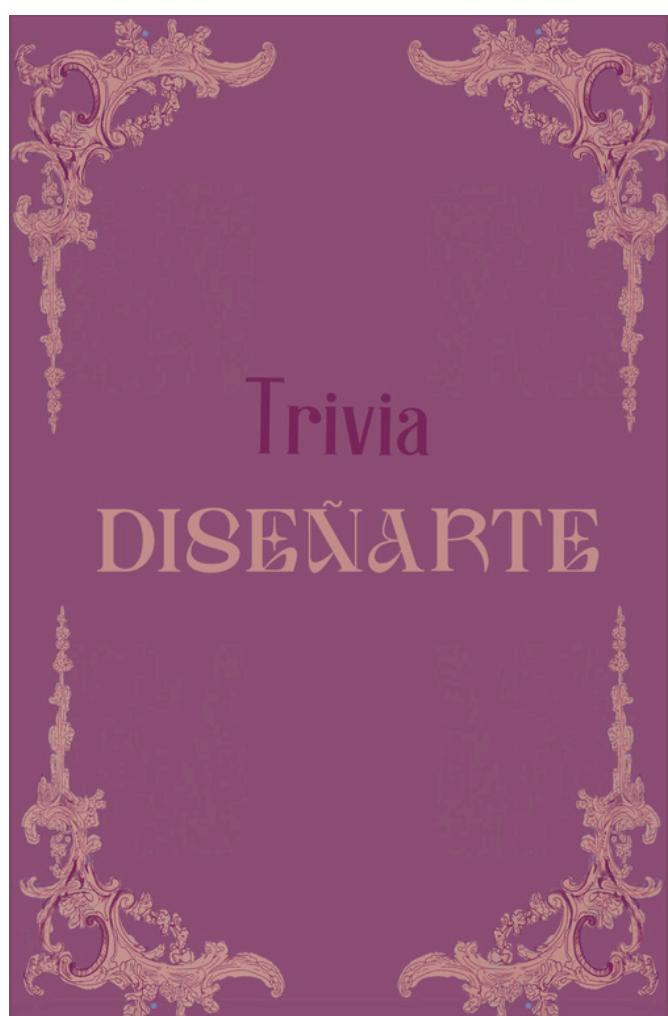


# Portafolio

## TRIVIA DISEÑARTE (JUEGO DE MESA)

Trivia Diseñarte es un juego de mesa conceptualizado, diseñado e ilustrado completamente por mí. El proyecto nace de la idea de unir el aprendizaje del arte con una experiencia lúdica, integrando mecánicas de trivia con una estética visualmente cuidada.

El tablero y todas las cartas fueron ilustradas manualmente, inspirándome en elementos clásicos y ornamentales, con referencias específicas a obras como "Almendro en flor" de Vincent van Gogh, particularmente sus ramas con flores blancas. Esta elección busca conectar el contenido del juego con su forma visual, creando una atmósfera coherente con el mundo del arte.



# Portafolio

---

## TRIVIA DISEÑARTE (JUEGO DE MESA)

El juego consiste en avanzar por un recorrido tirando los dados. Dependiendo de la casilla en la que se cae, se debe responder una pregunta de una categoría específica (Historia del arte, Estilos y movimientos, Obras y artistas famosos, Técnicas y corrientes). Si se acierta, se avanza; si se falla, se retrocede. El objetivo es llegar al final aprendiendo en el camino.

Más que un simple juego, Trivia Diseñarte es un proyecto que fusiona ilustración, diseño gráfico y pedagogía artística en una pieza visualmente rica y funcional.



# Portafolio

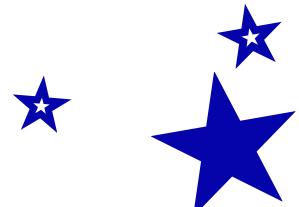
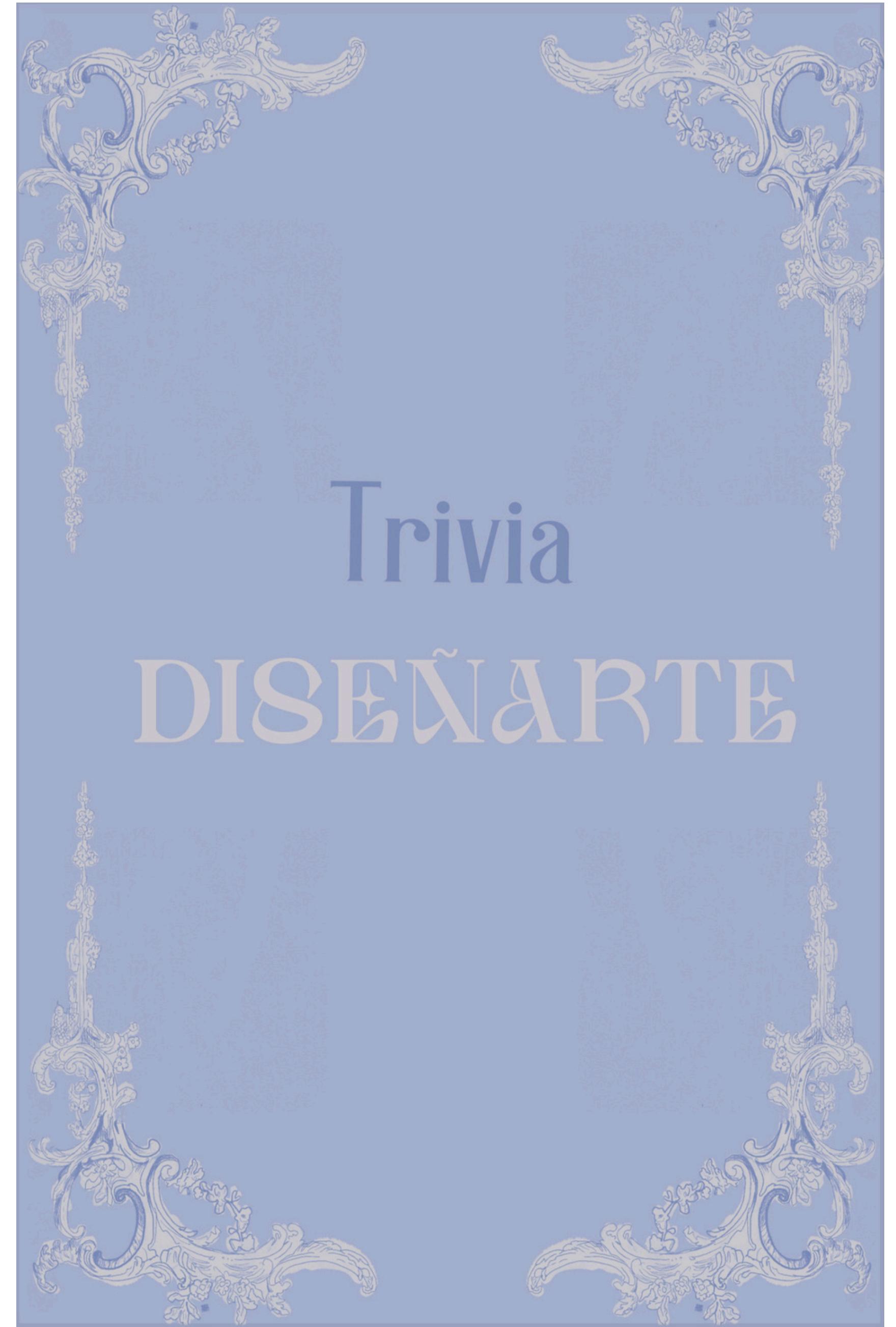
## TRIVIA DISEÑARTE (JUEGO DE MESA)



# Portafolio

---

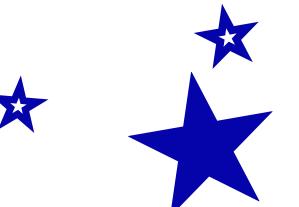
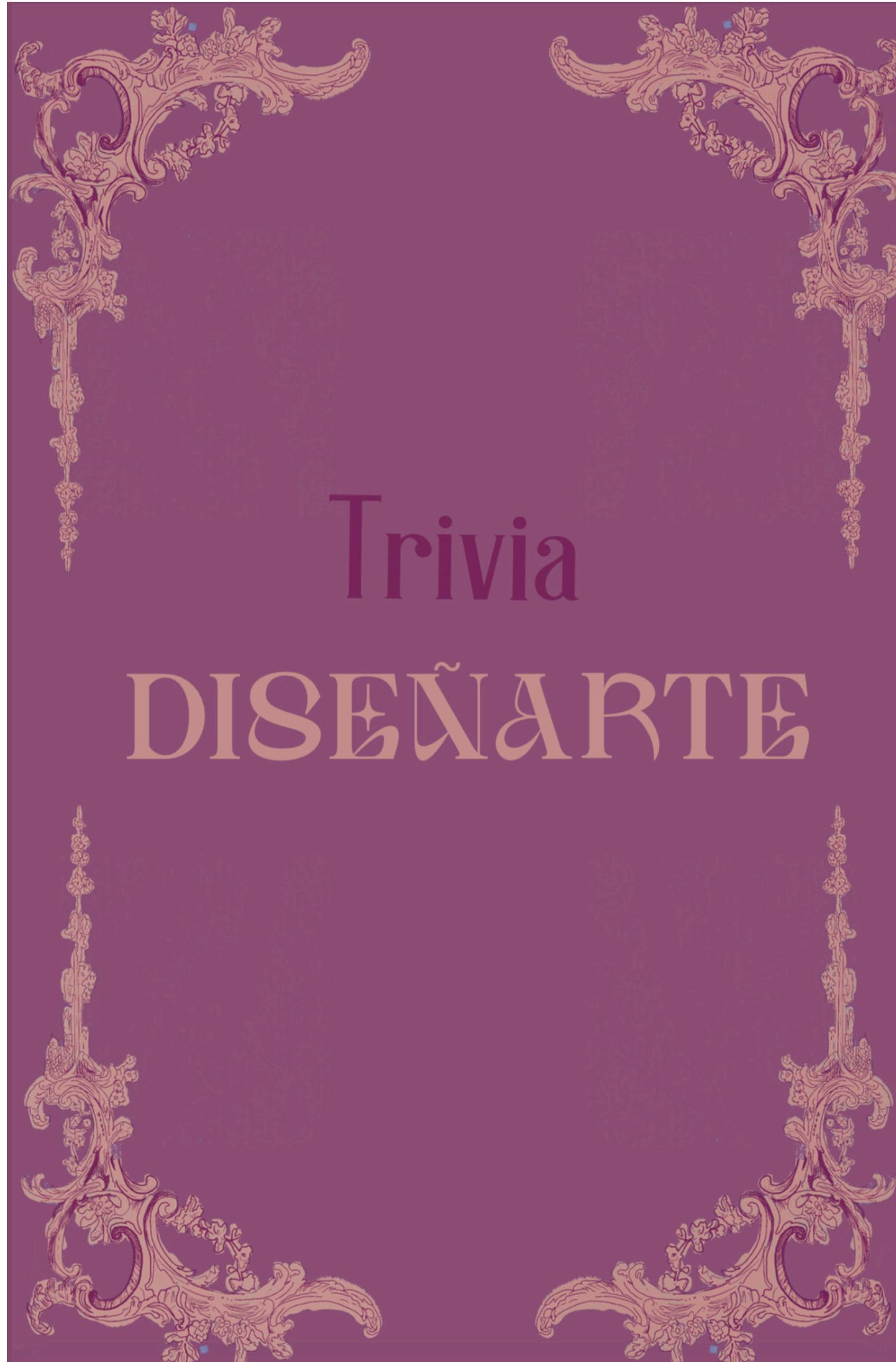
## TRIVIA DISEÑARTE (JUEGO DE MESA)



# Portafolio

---

## TRIVIA DISEÑARTE (JUEGO DE MESA)



# MADELINE MORALES

*Diseño, animación y arte*

*digital.*

*Gracias por ver.*